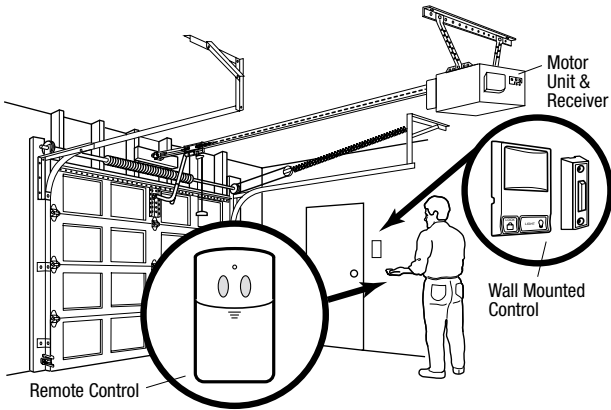


CLICKER

Model No. CLT 1

Universal Garage Door Opener Remote Control



The clicker remote can be programmed to operate up to 2 garage door openers or gates, including different brands. All programming is done using the:

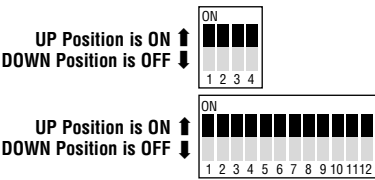
- Brand switch
- Transmitter DIP switch
- Transmit push buttons A and B, and LED indicator

Preparation

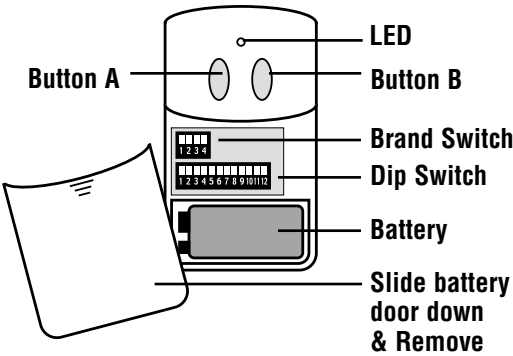
Determine the **BRAND** of the existing garage door opener or handheld remote controls. If all remote controls are lost, the **BRAND** is located on the ceiling mounted motor unit or on the receiver near the flexible wire antenna. Proceed to the **SECTION** indicated on the **BRAND** chart below.

Note: If programming to more than one opener, after programming button “A” refer to brand chart, and follow the instructions pertaining to the brand you wish to program into button “B”.

When the remotes range is diminished, operation is intermittent, or the LED dims, replace the battery. Memory is not lost when the battery is removed. Note: Dispose of old batteries properly.



Note: Use pen or small screwdriver to move dip switches.



BRAND CHART

SECTION I -

SECTION II -

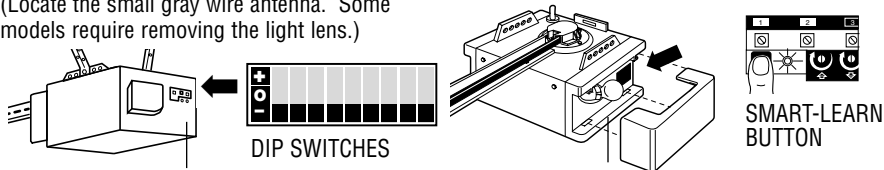
SECTION III -

Proceed to appropriate section.

Chamberlain, Sears, LiftMaster,
Master Mechanic, Dolt
Stanley, Multi-code, Linear,
Moore-O-Matic
Genie

SECTION I - Chamberlain, Sears, LiftMaster, Master Mechanic, Dolt

Determine if your motor unit/receiver system has DIP switches or a smart-learn button.
(Locate the small gray wire antenna. Some models require removing the light lens.)

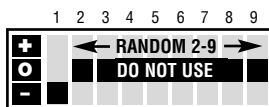


- If the Receiver has 9 DIP switches Proceed to **TYPE A**
- If the Receiver has a yellow, white, or gray smart-learn button, proceed to **TYPE B**
- If the Receiver has a green, red, or orange smart-learn button, proceed to **TYPE C**

TYPE A The Receiver DIP switch has three positions labeled "+", "0", and "-". The "0" setting cannot be used with the clicker remote.

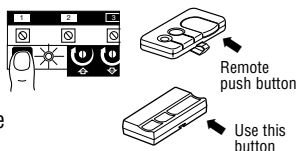
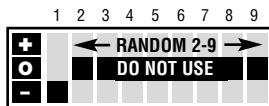
1) Reset switches: 1 to "-" and positions 2 through 9 to a random setting using "+" and the "-". **DO NOT USE THE "0" SETTING.**

2) Gather any existing remotes and open to expose the DIP switches. Reset the DIP switch to match the newly coded receiver. **Note:** some three button remotes do not have a #1 switch. Match the 2 through 9 to the receiver. On three button remotes the large button is now programmed to activate the door. 3) Test all the newly coded remote controls to be sure that they operate the door before proceeding to the **BRAND MODE SETTING**.



TYPE B After determining that the Receiver has a yellow, white or gray learn button, 1) Gather any existing remotes and open to expose the DIP switches labeled "+", "0" and "-". 2) Reset switches: 1 to "-" and positions 2 through 9 to a random setting using "+" and the "-". **DO NOT USE THE "0" SETTING, SET ALL REMOTES**

TO THE SAME SETTING. On three button remotes the large button is now programmed to activate the door. 3) The recoded remotes must be programmed to the receiver. Press and release the smart-learn button. Then press and hold the existing remote push button for three seconds. 4) Test all the newly coded remote controls to be sure that they operate the door before proceeding to the **BRAND MODE SETTING**.

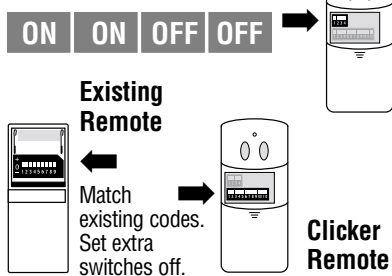


TYPE C With this type receiver, the existing remotes do not contain DIP switches. Proceed to **BRAND MODE SETTINGS**.

BRAND MODE SETTINGS - Set switches on clicker remote

FOR TYPE A AND B

Step 1



FOR TYPE C - Step 1

GREEN SMART-LEARN BUTTON

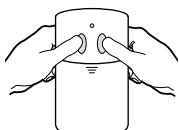
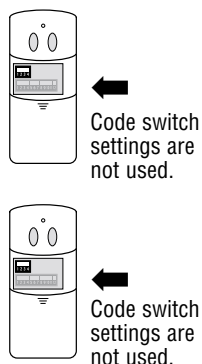


- OR -

ORANGE/RED SMART-LEARN BUTTON



Continue to Step 2.



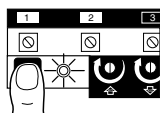
Step 2 - Press and hold both buttons for 5 seconds or until LED begins to flash.

Step 3 - When LED flashes, release both buttons.

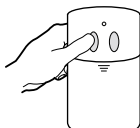
Step 4 - Press the button you wish to operate the opener (your choice).

For type A & B, proceed to step 6. For type C, continue on to Step 5.

Step 5



A. Press and release Smart-Learn button.



B. Press and hold button selected in Step 4 for 3 seconds.

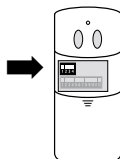
Step 6 - Programming is complete, to test, press the button selected to activate garage door.

SECTION II - Stanley, Multi-Code, Linear, Moore-O-Matic

- Determine specific brand and circle above.
- Set brand mode switches on clicker remote.
- Open existing remote to expose code switches.
- Program clicker remote push button.

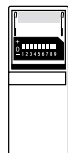
Step 1

STANLEY	OFF	OFF	OFF	OFF
MULTI-CODE	ON	OFF	OFF	OFF
LINEAR/MOORE-O-MATIC	OFF	ON	OFF	OFF



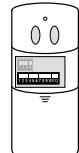
Step 2

Existing Remote

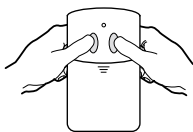


Match existing codes. Set extra switches off.

Clicker Remote



- Step 3** - Press and hold both buttons for 5 seconds or until LED begins to flash.



- Step 4** - When LED flashes, release both buttons.

- Step 5** - Press the button you wish to operate the opener (your choice).

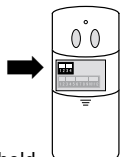
- Step 6** - Programming is complete, to test, press the button selected to activate garage door.

SECTION III - Genie - 9 Code Switch, Genie - 12 Code Switch

- Open existing remote; determine if there are 9 or 12 code switch settings.
- Set brand mode switches on clicker remote.
- Program clicker remote push button.

Step 1

GENIE 9 SWITCH	OFF	OFF	ON	OFF
GENIE 12 SWITCH	ON	OFF	ON	OFF



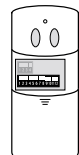
Step 2

Existing Remote

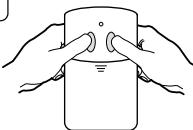


Match existing codes. Set extra switches off.

Clicker Remote



- Step 3** - Press and hold both buttons for 5 seconds or until LED begins to flash.



- Step 4** - When LED flashes, release both buttons.

- Step 5** - Press the button you wish to operate the opener (your choice).

- Step 6** - Programming is complete, to test, press the button selected to activate garage door.

! WARNING

To prevent possible **SERIOUS INJURY** or **DEATH** from a moving gate or garage door:

- **ALWAYS** keep remote controls out of reach of children. **NEVER** permit children to operate, or play with remote control transmitters.
- Activate gate or door **ONLY** when it can be seen clearly, is properly adjusted, and there are no obstructions to door travel.
- **ALWAYS** keep gate or garage door in sight until completely closed. Never permit anyone to cross path of moving gate or door.

NOTICE: To comply with FCC and or Industry Canada rules, adjustment or modifications of this receiver and/or transmitter are prohibited, except for changing the code setting or replacing the battery. **THERE ARE NO OTHER USER SERVICEABLE PARTS.**

Tested to Comply with FCC Standards FOR HOME OR OFFICE USE. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

TECHNICAL SUPPORT: 800-442-1255 (MONDAY-FRIDAY 6AM-7PM CST; SATURDAY 8AM-6PM)

Chamberlain, LiftMaster and Moore-O-Matic are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear and Multi-Code are Trademarks of Linear Corporation. Master Mechanic is a Trademark of TruServ. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of The Stanley Works. Dolt is a trademark of Dolt Best Corporation.

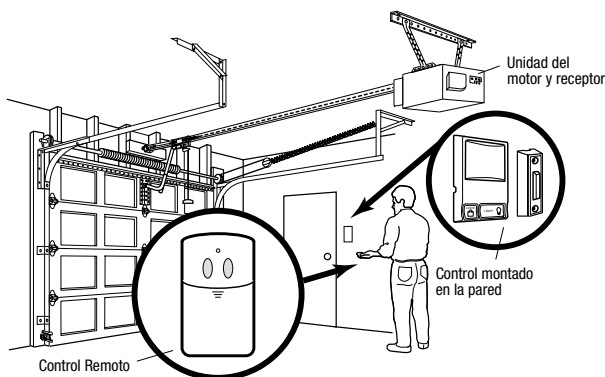
©2001, Clicker Corporation
All Rights Reserved

Printed in Mexico

CLICKER

Modelo No. CLT 1

Control remoto universal para abridor de puerta de cochera



El control remoto Clicker se puede programar para que funcione hasta con dos abridores de puerta de cochera o portones, incluyendo diversas marcas. Toda la programación se hace usando lo siguiente:

- Interruptor de marca
- Interruptor del transmisor DIP
- Botones de transmisión A y B y el indicador iluminado LED.

Preparación

Determine la **MARCA** del abridor de la puerta de su cochera o de los controles remotos manuales existentes. Si todos los controles remotos se han perdido, la **MARCA** se encuentra en la unidad del motor montada en el cielo raso, o bien en el receptor cerca de la antena flexible. Proceda a la SECCIÓN correspondiente que se indica en la tabla de MARCAS que aparece a continuación.

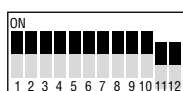
Nota: Si va a programar más de un abridor, después de programar el botón "A" consulte la tabla de Marcas y siga las instrucciones respectivas para la marca que desee programar en el botón "B".

Cuando el alcance de los controles remotos disminuya, la operación sea intermitente, o la luz del LED esté débil, es momento de cambiar la pila. La memoria no se pierde cuando la pila se saque. Nota: Deseche debidamente las pilas viejas.

En la posición
HACIA ARRIBA
está encendido (ON)
En la posición
HACIA ABAJO
está apagado (OFF)



En la posición
HACIA ARRIBA
está encendido (ON)
En la posición
HACIA ABAJO
está apagado (OFF)



Nota: Use una pluma o un destornillador pequeño para mover los interruptores DIP.

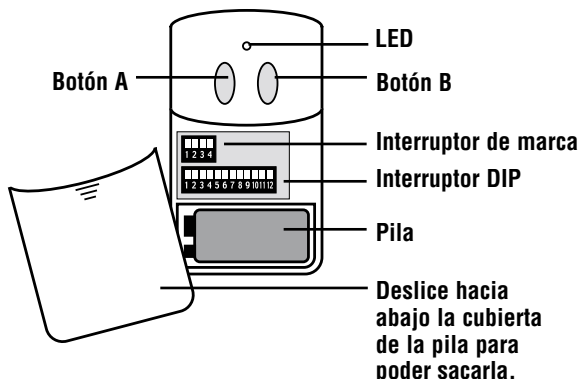


TABLE DE MARCAS

Proceda a la sección correspondiente.

SECCIÓN I -

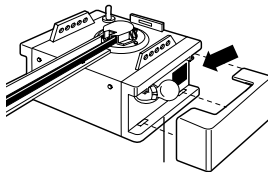
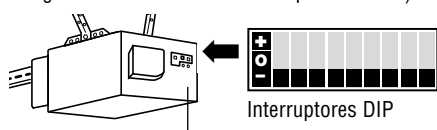
SECCIÓN II -

SECCIÓN III -

Chamberlain, Sears, LiftMaster,
Master Mechanic, Dolt
Stanley, Multi-code, Linear,
Moore-O-Matic
Genie

SECCIÓN I - Chamberlain, Sears, LiftMaster, Master Mechanic, Dolt

Determine si su sistema de receptor y unidad del motor tiene interruptores DIP o un botón inteligente (Smart-learn). (Localice la antena gris pequeña. En algunos modelos es necesario quitar la lente).

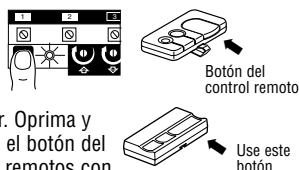
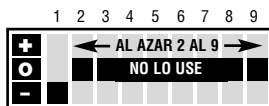


- Si el receptor tiene 9 interruptores DIP, proceda al **TIPO A**.
- Si el receptor tiene un botón inteligente (Smart-learn) amarillo, blanco o gris, proceda al **TIPO B**.
- Si el receptor tiene un botón inteligente (Smart-learn) verde, rojo o anaranjado, proceda al **TIPO C**.

TIPO A El interruptor DIP del receptor tiene tres posiciones señaladas como sigue: "+", "0" y "-". **La posición "0" no se puede usar con el control remoto Clicker.** 1) Restablezca los interruptores; la posición 1 a "-" y las posiciones de la 2 a la 9 al azar usando "+" y "-". **No use la posición "0"**. 2) Reúna los controles remotos existentes y ábralos para que los interruptores DIP queden expuestos. Restablezca el interruptor DIP de manera que coincida con el nuevo código del receptor. **Nota:** algunos controles remotos que tienen tres botones no tienen el interruptor #1. Haga coincidir los interruptores del 2 al 9 con el receptor. En los controles remotos con tres botones, el botón grande ya está programado para activar la puerta. 3) Pruebe todos los controles remotos con códigos nuevos para cerciorarse de que hagan funcionar la puerta antes de proceder a la **Posición modo de marca**.



TIPO B Na vez que esté seguro que el receptor tiene un botón inteligente (Smart-learn) amarillo, blanco o gris proceda a hacer lo siguiente: 1) Reúna todos los controles remotos existentes y ábralos para que los interruptores DIP marcados "+", "0" y "-" queden expuestos. 2) Restablezca los interruptores; la posición 1 a "-" y las posiciones de la 2 a la 9 al azar usando "+" y "-". **No use la posición "0"**, ponga todos los controles remotos en la misma posición. En los controles remotos con tres botones, el botón grande ya está programado para activar la puerta. 3) Los controles remotos con nuevos códigos se deben programar con el receptor. Oprima y suelte el botón inteligente Smart-learn. Enseguida oprima y mantenga oprimido el botón del control remoto existente durante tres segundos. 4) Pruebe todos los controles remotos con códigos nuevos para cerciorarse de que hagan funcionar la puerta antes de proceder a la **Posición modo de marca**.



TIPO C Con este tipo de receptor, los controles remotos existentes no contienen interruptores DIP. Proceda a la **Posición modo de marca**.

POSICIONES MODO DE MARCA - Establezca los interruptores del Clicker remoto

PARA LOS TIPOS A Y B

Paso 1



Continúe al Paso 2

PARA EL TIPO C - Paso 1

BOTÓN INTELIGENTE SMART-LEARN VERDE

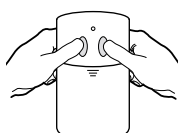


- 0 -

BOTÓN INTELIGENTE SMART-LEARN ANARANJADO O ROJO



No se usan los códigos del interruptor

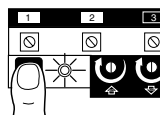


Paso 2 - Oprima y mantenga oprimidos ambos botones durante 5 segundos o hasta que la luz del LED empiece a parpadear.

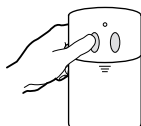
Paso 3 - Cuando empiece a parpadear la luz del LED, suelte ambos botones al mismo tiempo.

Paso 4 - Oprima el botón que desee usar para hacer funcionar el abridor (el que usted haya seleccionado). **Para los tipos A y B, proceda al paso 6. Para el tipo C, continúe al paso 5.**

Paso 5



A. Oprima y suelte el botón inteligente (Smart-learn)



B. Oprima y mantenga oprimido durante 3 segundos el botón seleccionado en el Paso 4.

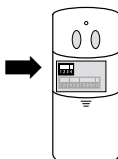
Paso 6 - La programación está terminada; para hacer una prueba oprima el botón que haya seleccionado para activar la puerta de la cochera.

SECCIÓN II - Stanley, Multi-Code, Linear, Moore-O-Matic

- Encuentre la marca específica y enciérrela en un círculo.
- Establezca los interruptores de modo y marca en el control remoto Clicker.
- Abra el control remoto existente de manera que los interruptores de código queden expuestos.
- Programe el botón del control remoto Clicker.

Paso 1

STANLEY	OFF	OFF	OFF	OFF
	Apagado	Apagado	Apagado	Apagado
MULTI-CODE	ON	OFF	OFF	OFF
	Encendido	Apagado	Apagado	Apagado
LINEAR/MOORE-O-MATIC	OFF	ON	OFF	OFF
	Apagado	Encendido	Apagado	Apagado



Paso 2

Control remoto existente

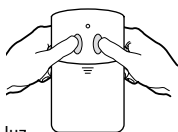


Control remoto Clicker



Haga coincidir los códigos existentes. Apague los interruptores adicionales.

Paso 3 - Oprima y mantenga oprimidos ambos botones durante 5 segundos o hasta que la luz del LED empiece a parpadear.



Paso 4 - Cuando empiece a parpadear la luz del LED, suelte ambos botones al mismo tiempo.

Paso 5 - Oprima el botón que desee usar para hacer funcionar el abridor (el que usted haya seleccionado).

Paso 6 - La programación está terminada; para hacer una prueba oprima el botón que haya seleccionado para activar la puerta de la cochera.

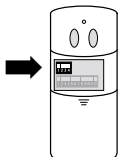
SECCIÓN III - Genie - con interruptor de 9 códigos

- Genie - con interruptor de 12 códigos

- Abra el control remoto existente y determine si tiene 9 ó 12 interruptores de código.
- Establezca los interruptores de modo y marca en el control remoto Clicker.
- Programe el botón del control remoto Clicker.

Paso 1

GENIE de 9 interruptores	OFF	OFF	ON	OFF
	Apagado	Apagado	Encendido	Apagado
GENIE de 12 interruptores	ON	OFF	ON	OFF
	Encendido	Apagado	Encendido	Apagado

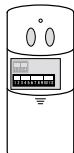


Paso 2

Control remoto existente

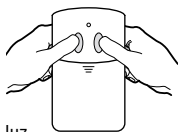


Control remoto Clicker



Haga coincidir los códigos existentes. Apague los interruptores adicionales.

Paso 3 - Oprima y mantenga oprimidos ambos botones durante 5 segundos o hasta que la luz del LED empiece a parpadear.



Paso 4 - Cuando empiece a parpadear la luz del LED, suelte ambos botones al mismo tiempo.

Paso 5 - Oprima el botón que desee usar para hacer funcionar el abridor (el que usted haya seleccionado).

Paso 6 - La programación está terminada; para hacer una prueba oprima el botón que haya seleccionado para activar la puerta de la cochera.

! ADVERTENCIA

Para evitar posibles LESIONES GRAVES e incluso la MUERTE con el movimiento del portón o la puerta de cochera:

- SIEMPRE conserve los controles remotos donde los niños no los alcancen. NUNCA deje que los niños usen ni jueguen con los transmisores de control remoto.
- Active el portón o la puerta SÓLO si puede verlos claramente, si están bien ajustados, y si no hay ninguna obstrucción en su trayectoria.
- SIEMPRE conserve el portón o la puerta de cochera a la vista hasta que esté completamente cerrada. Nunca permita que nadie cruce la trayectoria de una puerta o portón en movimiento.

AVISO: Para dar cumplimiento a los reglamentos de la FCC y/o de Industry Canada, se prohíbe hacer ajustes o modificaciones a este receptor y/o transmisor, a excepción de cambiar los códigos o cambiar las pilas. NO HAY OTRAS PIEZAS A LAS QUE EL USUARIO PUEDA DAR SERVICIO.

Se ha comprobado que este dispositivo cumple con las normas de FCC para USO DOMÉSTICO Y EN OFICINAS. Su operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia que reciba, incluyendo aquellas interferencias que puedan causar una operación indeseable.

SOPORTE TÉCNICO: 800 442 1255

(Lunes a viernes de 6:00 am a 7:00 pm huso horario del centro; los sábados de 8:00 am a 6:00 pm)

Chamberlain, LiftMaster y Moore -O- Matic son marcas registradas del Grupo Chamberlain. Genie es una marca registrada de Overhead Door Corporation. Linear y Multi-Code son marcas registradas de Linear Corporation. Master Mechanic es una marca registrada de TruServ. Sears es una marca registrada de Sears & Roebuck, Stanley es una marca registrada de The Stanley Works. Dolt es una marca registrada de Dolt Best Corporation.